SWJ-BANC1B
WonderSwan Color
犬夜叉
いぬやしゃ
かごめの戦国日記
ステレオ対応
©高橋留美子／小学館・読売テレビ・サンライズ 2000
©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN
BANDAI

⚠ 注　意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。
●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10〜15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは㈱バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「犬夜叉～かごめの戦国日記～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

犬夜叉～かごめの戦国日記～

目次

犬夜叉の世界

十五歳の誕生日、突然戦国時代へタイムスリップ!!

現代の日本に住む女子中学生・日暮かごめは、とても古く由緒ある日暮神社の娘。明るく元気なかごめは、毎日を平穏無事に過ごしていた。

ところが、十五歳の誕生日に神社の隠し井戸で妖怪にさらわれ、戦国時代にタイムスリップしてしまう！

そこでかごめは、封印されていた半妖の少年・犬夜叉と出会う。彼は五十年前に村の巫女・桔梗が放った矢によって、永遠に封印されるはずだった。しかし、助けを呼ぶかごめの声に、犬夜叉が目覚めた！ 封印の矢は消え去り、今ここに犬夜叉の封印が解かれた！

ゲームの目的

犬夜叉と仲良くなろう!

■過ごす時間は10日間!

このゲームは時計機能があり、ゲームの中でも現実と同じように時間が流れています。あなたが犬夜叉と過ごす時間は10日間。その限られた時間の中で、最初は誰のことも信用していなかった犬夜叉に心を開かせ、仲良くなっていくことがゲームの目的です。

■冒険とコミュニケーションで仲良く!

10日間の間に様々な時間、場所で事件が起こります。犬夜叉とより多くの事件に遭遇することが、仲良くなるためのひとつの条件になります。また、「犬夜叉の森」で会話をしたり、アイテムを使ったりして、コミュニケーションをとることで、犬夜叉はどんどんあなたに心を開いていきます。

おもな登場キャラクター

ここでは物語で登場するキャラクターを紹介します。

日暮かごめ

由緒ある神社の娘で中学３年生。祠の井戸を通じて現代と戦国時代を往来する。犬夜叉の首にかけた念珠によって、犬夜叉の暴走を抑えることができる。

犬夜叉

妖怪の父と人間の母を持つ半妖。桔梗がかけた封印をかごめが解いて50年ぶりに復活。犬夜叉の父が遺した刀・鉄砕牙を片手に、かごめと共に四魂の玉のかけらを集める。

弥勒

何でも吸い込む風穴を持つ法師。普段は頼りになるが、女の子を見るとちょっかいを出す癖がある。

珊瑚

妖怪退治を生業とする家の娘。敵・奈落の策略によって家族を失う。化猫・雲母と共に犬夜叉と行動する。

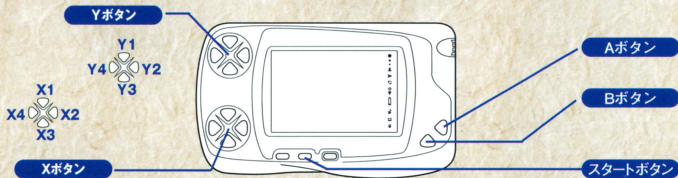
殺生丸

犬夜叉の異母兄だが、母が妖怪なので完全な妖怪。犬夜叉の持つ鉄砕牙を狙っている。

七宝

子ギツネ妖怪。小さいながらも変化の術や様々な技で犬夜叉を手助けする。

ボタン操作

ここではゲームをプレイするための必要な操作方法を説明します。

スタートボタン…ゲームスタート。「犬夜叉の様子」を開く(「犬夜叉の森」時のみ)

Aボタン…決定。メッセージを送る。人と会話をする(「探索モード」時のみ)

Bボタン…キャンセル。メニューを開く(「犬夜叉の森」時のみ)

Xボタン1～4…カーソル、キャラクターの移動

Yボタン1～4…犬夜叉に「おすわり」

※「おすわり」は、画面上にYボタンマークが出たときのみ可能です。

注意!! 電池マークが点灯したら電池を交換して下さい。プレイ中に電池がなくなると、セーブデータが壊れる可能性があります。

◆ゲームスタート◆

ワンダースワン本体に「犬夜叉」のカートリッジを正しくセットし、電源ボタンを押すとオープニングが流れます。

1. 初めてプレイする場合

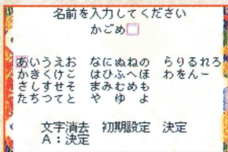
オープニング画面中にSTARTボタンを押すと、タイトル画面が表示。さらにSTARTボタンを押すと、メニューが表示されます。初めてプレイする場合は「はじめから」を選択してください。その時、名前入力と時間設定を行います。設定方法については、P.08を参照してください。

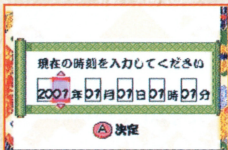
2. 続きからプレイする場合

セーブデータを残している場合、「つづきから」を選択すると前回セーブしたところから物語が始まります。セーブデータは1つのみです。セーブの方法、2回目以降のプレイの仕方については、P.22を参照してください。

注意!! このゲームは30分さわらずに置くと、自動的に電源が切れるオート電源オフ機能がついています。その場合、途中で帰ったことになります。

名前入力と時間設定

タイトル画面で「はじめから」を選択すると、名前入力画面に切り替わります。

1. 名前入力

名前は最大4文字まで入力ができます。Xボタン1～4で文字選択、Bボタンで文字消去、Aボタンで決定です。表示されている文字から漢字、およびカタカナが選択できます。画面下の「決定」を選択すると「これでよろしいですか？」と表示されるので、良い場合はAボタンを押してください。

2. 時間設定

名前入力のあとに現在の時刻を入力します。左から年月日、時間と順に入力ができて、Xボタン1、3で数字合わせ、Xボタン2、4で項目を切り替えます。Aボタンを押すと時間設定が終了します。時間設定を終えるとゲームが始まります。なお、時間は2001年1月1日から2049年12月31日まで設定できます。

◆ゲームの流れ◆

物語は現代と戦国時代を行き来しながら進めます。

戦国時代 ～犬夜叉の森～

物語の起点になる戦国時代の「犬夜叉の森」です。

犬夜叉の森について

犬夜叉の森ではBボタンでメニューコマンドが開きます。犬夜叉と会話をしたり、ミニゲームをしたり、アイテムをあげたりすることができます。イベントでは犬夜叉との関係で展開が変わります。ちゃんと、犬夜叉とコミュニケーションしておきましょう。また、Aボタンを押すと、犬夜叉と雑談が楽しめます。

メニューコマンド

コマンド	説明
探索	マップ画面に切り替わり、移動することができます。
会話選択	会話リストから話題を選んで、犬夜叉と会話することができます。
ミニゲーム	3種類のミニゲームで犬夜叉と遊ぶことができます。
現代へ帰る	古井戸をつたって現代に戻ります。ゲームを終える場合は、ここを選択。
アイテム	リストの中にあるアイテムを犬夜叉に与えることができます。
犬夜叉の様子	体力やストレス、あなたへの気持ちなど、現在の犬夜叉の状態が表示されます。
閉じる	メニューコマンドを閉じます。

メニューコマンドの使い方を説明します。

1. 探索

探索ではあちこちの町や村に移動して、おもに情報や話題を集めます。マップ画面に切り替わるので、Xボタン1〜4で移動し、Aボタンで決定してください。イベントが発生することもありますので、どんどん探索に出かけましょう。

◆いろんな時間に探索しよう！

町や村に入ると、かごめを操作して移動します。画面端に▲マークがあると、その方向に進めて、入ってきた場所から外に出るとマップ画面に戻ります。また、同じ場所でも探索に出かけた時間帯によって発生するイベントが変化することもあります。時間は大きく分けて朝昼夕夜です。時間帯を変えて何度も行ってみましょう。

2. 会話選択

物語を進めるとかごめが犬夜叉から聞きたい疑問や質問などの「話題」を入手します。「話題」は自動的にリストに加えられ、選択することで会話ができます。会話をすればするほど、犬夜叉はかごめに心を開きます。ただし犬夜叉の「ストレス」がたまっていると、会話に応じてくれない場合があります。

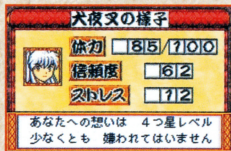
3. ミニゲーム

犬夜叉といっしょにミニゲームを遊ぶことができます。「ころりん木の実拾い」「とことこかくれんぼ」「餅つきぺったん」の3種類があります。一定の得点を出すとアイテムがもらえます。遊び方はP.20を参照してください。

4. 現代へ帰る

古井戸をつたって現代のかごめの部屋に戻ることができます。ゲームを終了したい場合や現代からアイテムを持ちこみたい場合に使いましょう。

5. アイテム

アイテムはおもに犬夜叉のパラメータを上げたり、体力を回復したり、イベント上で使用したりするものがあります。アイテムは現代から持ちこめる物のほかに戦国時代でしか入手できない物があります。手に入れたアイテムは自動的にリストに加えられます。Xボタン2、4で、「大事なもの」リストに切り替わります。

6. 犬夜叉の様子

犬夜叉の現在の様子を見ることができます。パラメータは体力、信頼度、ストレスの3つで、下段に犬夜叉のかごめへの気持ちがメッセージで表示されます。アイテムを使うことで、パラメータの数値を増減させることができます。なお、「犬夜叉の様子」はスタートボタンでも開くことができます。

パラメータの項目

体力	右が体力のMAX、左が現在の体力。アイテムで回復させることもできます。
信頼度	犬夜叉の人間に対する信頼の度合いです。数値が高いほど、イベントで良い行いをします。特に高いと特別なイベントが発生する場合があります。アイテムや雑談などで上昇します。
ストレス	ストレスの高さを表わします。アイテムや雑談などで下げることができます。

メッセージ……現在、犬夜叉がかごめのことをどう思っているかが分かります。

◆犬夜叉との信頼関係を築こう！

このゲームは、犬夜叉がどれだけ他人を信頼し、また、あなたに愛情を抱いているかで、物語が大きく変化します。プレイヤーとの信頼関係が育っていないと、犬夜叉は敵に勝つこともできません。信頼度は物語中の選択肢やアイテムを使うことで上昇します。犬夜叉の喜びそうなアイテムを手に入れたら、どんどん手渡してみましょう。また、電源を入れず何時間も放っておくと、犬夜叉の信頼度が減り、ストレスがたまります。マメに会いにいきましょう。

◆会話をしてラブラブになろう！

イベント中に手に入る「話題」を犬夜叉の森で使用すると、普段は話さないような話をすることができます。もしかすると、犬夜叉があなたのことを好きになってくれるかも知れません。

イベントについて

物語の途中で様々なイベントが発生します。

1. 時間とイベント

本作は時間とイベントが大きく関わっています。画面の上に表示される時間が夜の時間帯ならば、ゲーム上も夜というように連動しています。イベントの発生は昼間の時間帯が多いですが、夜の時間帯でしか起こらないイベントもあります。夜の時間に探索すると思わぬイベントと遭遇するかも知れません。

2. 「おすわり」を使う

犬夜叉が良くない行動を起こした場合、「おすわり」で正すことができます。画面左上に「おすわり」ボタンのアイコンが表示された時に、Yボタン1～4のどれかを押すと実行できます。ただし「おすわり」を多用すると、かえって事態を悪化させる場合もあるので、一度考えた上で押しましょう。

3. あいさつイベント

かごめが現代から戦国時代に行くと古井戸で犬夜叉が待っています。犬夜叉との信頼関係が強くなるにつれて、かごめのことを気遣ってくれたり優しく迎えるようになります。

↑→信頼関係が高いと、かごめが来るのを待っていてくれます。

4. 突発イベント

特定の時間帯や犬夜叉の状態によって、突発的にイベントが発生する場合があります。このイベントによってしか見ることのできないグラフィックもあります。何度も行き来して、すべてのグラフィックを探してみましょう。

戦闘について

戦闘のシステムについて説明をします。

1. 基本画面

戦闘は犬夜叉と敵が交互に攻撃をします。犬夜叉の攻撃の前にはかごめの応援を選択するコマンドが表示されます。かごめが声援をすると、信頼度の高さによって犬夜叉が反応し、指示を受け入れたかどうかで必殺技ゲージのたまり方が変化します。どちらかのHPが0になると戦闘が終了します。

戦闘コマンド

コマンド	説明	コマンド	説明
おまかせ	犬夜叉の判断にまかせます	防御	防御指示です
攻撃	攻撃指示です	回避	回避指示です

※コマンドを選択しなくても時間がたつと、犬夜叉は勝手に戦います。

2. 戦闘と信頼度

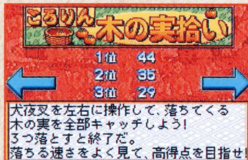
最初の犬夜叉は、かごめの指示通りに動かず、勝手に行動をしますが、信頼度が高まるにつれて指示を受け入れるようになります。その場合、かごめの指示の的確さが必要になってきます。

3. 必殺技について

コマンドを入力して戦うと必殺技ゲージがたまり、MAXになると犬夜叉が必殺技を出してくれます。コマンドの指示通りに犬夜叉が戦ってくれると、より多くのゲージがたまりますが、何もしないで勝手に戦わせるとゲージはたまりません。

◆ミニゲーム◆

3種類のミニゲームで犬夜叉と遊ぶことができます。

ミニゲームは3種類

ミニゲームは「ころりん木の実拾い」「とことこかくれんぼ」「餅つきぺったん」の3種類がありそれぞれのゲームにはベスト3までの得点が記録されます。ここでしか手に入らないアイテムがもらえる場合があります。何回でもプレイができます。

1.ころりん木の実拾い

Xボタン2、4で犬夜叉を操作して、落ちてくる木の実をキャッチするゲームです。木の実によっては落ちてくるスピードが違うものがあるので、タイミングよく狙いましょう。3つ地面に落としたらゲームオーバーになります。

2. とことこかくれんぼ

画面の左右に隠れたキャラクターを当てるゲームです。画面に表示されたキャラクターがどの方向に隠れたのかを、5秒以内にXボタン2(右)、4(左)で方向を指定し、Aボタンで決定して当ててください。お手つき1回でゲームオーバーです。

3. 餅つきぺったん

30秒以内に犬夜叉のつくお餅をタイミング良く、できるだけ多くひっくり返すゲームです。犬夜叉が杵を上げた瞬間にAボタンを押してお餅をひっくり返しましょう。Aボタンを押しているあいだ、かごめがお餅をこねます。犬夜叉が杵を下ろすギリギリまで餅をこね続けるのがコツです。

◆現代 ～ゲームの終わり方～◆

「現代へ帰る」を選択すると、かごめの部屋になります。

現代へ帰る

戦国時代の犬夜叉の森で「現代へ帰る」を選択すると、古井戸をつたって現代に戻ることができます。現代では4つのコマンドがあり、アイテムを持ちこんだり、これまで体験した出来事をつづった日記を見ることができます。なお、セーブをしてタイトル画面の「つづきから」を選ぶと、物語はこのかごめの部屋からスタートします。

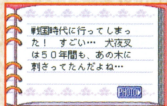
◆セーブについて

このゲームはオートセーブ機能がついています。かごめの部屋に戻ると、自動的にセーブされます。そのさい、前回セーブしたデータは上書きされます。物語の途中で電源を切ってしまった時でも、かごめの部屋から再度プレイすることができますが、犬夜叉に怒られてしまいます。必ずかごめの部屋に戻って電源を切るようにしましょう。

◆2回目以降のプレイでは

1回プレイしてセーブデータが残っている場合に「はじめから」を選択すると、名前、時間が引き継がれます。名前、時間を変えたくない場合は、そのまま「決定」を選んでゲームを始めてください。

現代のかごめの部屋でできることを説明します。

かごめの部屋でのコマンド	
アイテム	現代のアイテムを1つだけ持ち出すことができます。
犬夜叉の森	戦国時代の犬夜叉の森にタイムスリップします。
日記	今までの出来事をつづった内容を見ることができます。
ゲーム終了	ゲームを終了して、タイトル画面に戻ります。

日記を見る

日記のコマンドを選ぶと、これまで体験した出来事を見ることができます。Xボタン1、3で項目の選択、Aボタンで決定です。なお、日記の下に「Photo」マークがある場合は、Aボタンで写真を見ることができます。

エンディングを迎えた後も日記を見返すことはできますが、タイトル画面で「はじめから」を選ばないと「犬夜叉の森」に行けません。その際、名前、時間以外のデータは失われます。

合計1000名に

プレイステーション版・ワンダースワンカラー版合同

「犬夜叉・魔鏡」プレゼント!!

光を反射して壁などに写すと、壁に投影された光の中に犬夜叉の絵柄が浮かび上がる手のひらサイズの魔鏡です。「プレイステーション版・犬夜叉」もしくは「ワンダースワンカラー版・犬夜叉」をお買い上げいただいたお客様に抽選で合計1000名様にプレゼントいたします。

2001年冬 プレイステーション用ソフト

「犬夜叉」発売予定!!

応募期間（当日消印有効）…

第一回　11月2日～11月30日(500名)

第二回　12月1日～1月31日(500名)

※写真のデザインは実際のものとは異なる場合があります。

応募方法

本ソフト同梱のアンケートハガキに必要事項を記入し、50円切手を貼ってご応募ください。当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

ワンダースワン® 専用ホームページ GO! ワンダースワンWeb http://www.swan.channel.or.jp/

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。